

PHP/MySQL, Expérimentation-1

- [Web](#)

2 jours, 1,4 UEC

POURQUOI DEVRIEZ-VOUS SUIVRE CE COURS?

- pour apprendre de manière concrète l'utilisation de PHP et MySQL
- pour comprendre les fonctions de bases
- pour gérer des données avec l'aide de base de données
- pour pouvoir créer un environnement dynamique à un site Web
- pour intégrer des éléments Flash à l'aide du ActionScript

PRÉALABLE

Avoir suivi le cours HTML de A à Z et avoir une connaissance au niveau des bases de données ou posséder des capacités opérationnelles équivalentes.

OBJECTIFS

Le participant sera en mesure:

- de démystifier l'environnement MySQL
- de comprendre et utiliser les principales instructions du langage PHP
- de créer et manipuler une base de données (interaction)
- de créer un formulaire simple avec PHP
- d'intégrer des éléments Flash à l'aide du ActionScript

CONTENU

- Comprendre l'application MySQL
 - Qu'est-ce qu'une base de données ?
 - Que faire avec une base de données ?
- Installation d'un serveur local
 - Connaître les techniques de base de MySQL
 - Éditeur PHP
 - Connexion / Déconnexion au serveur
 - Requêtes
- PHPMyAdmin
 - les types de données (numériques, chaîne de caractères, date/heure)
- Créer une base de données
 - utilisation de PHPMyAdmin
 - utilisation d'un script PHP

- Suppression d'une base de données
- Organisation des tables
- Manipuler des données
 - Ajout de données avec PHPMyAdmin et PHP
 - Modification de données avec PHPMyAdmin et PHP
 - Lecture et tri de données avec PHPMyAdmin et PHP
- Comprendre le langage PHP
 - les chaînes de caractères (concaténation et extraction)
 - les variables (création et lecture de tableau)
 - les boucles (For, While, Do...While, Each, List, For each, Break et Continue)
 - Instructions conditionnelles (If, Else, Elseif, Switch, Case et opérateurs)
- Créer un formulaire dans PHP
 - Création et récupération de données
 - Traitement des variables dans la même page
- Utiliser les Fonctions
 - Déclaration et appel d'un fonction
 - Passage d'arguments par valeur et par référence
 - Appel dynamique
- L'instruction Global
 - Le tableau Global
 - Les variables statiques
- ActionScript (Flash)
- Utiliser l'aide en ligne

Source URL: http://www.edumicro.com/index.php?q=php_mysql_experimentation_1